

Mein Scratch-Lerntagebuch

Name: _____

Klasse: _____

Schuljahr: _____

So benutze ich mein Lerntagebuch:

- Nach jeder Lektion fülle ich die Seiten aus
- Ich schreibe auf, was ich gelernt habe
- Ich notiere meine Fragen
- Ich sammle meine Erfolge
- Ich führe meine Vokabelliste
- Ich plane meine Projekte

Block 1: Einführung ins Programmieren

Lektion 1-2: Was ist Programmieren?

Datum: _____

Lernziele:

- Verstehen, was ein Algorithmus ist
- Genaue Anweisungen geben können
- Alltags-Algorithmen erkennen

Das haben wir heute gemacht:

Das habe ich gelernt:

Das war leicht:

Das war schwierig:

Diese Fragen habe ich noch:

Wie gut habe ich die Lernziele erreicht?

Super verstanden Teilweise verstanden Brauche noch Übung

Lektion 3-4: Scratch kennenlernen

Datum: _____

Lernziele:

- Die Scratch-Oberfläche kennenlernen
- Figuren und Hintergründe ändern können
- Erste Blöcke verwenden können

Das haben wir heute gemacht:

Diese Blöcke habe ich kennengelernt:

Das habe ich ausprobiert:

Das möchte ich noch üben:

Diese Fragen habe ich noch:

Wie gut habe ich die Lernziele erreicht?

Super verstanden Teilweise verstanden Brauche noch Übung

Lektion 5-6: Bewegung und Orientierung

Datum: _____

Lernziele:

- Das Koordinatensystem verstehen
- Figuren gezielt bewegen können
- Verschiedene Bewegungsmuster programmieren

Das habe ich über Koordinaten gelernt:

Diese Bewegungen kann ich programmieren:

Mein coolstes Bewegungsmuster:

Das war noch schwierig:

Wie gut habe ich die Lernziele erreicht?

Super verstanden Teilweise verstanden Brauche noch Übung

Lektion 7-8: Ereignisse und Schleifen

Datum: _____

Lernziele:

- Verschiedene Ereignisse kennenlernen
- Schleifen verstehen und einsetzen
- Wiederholungen programmieren

Diese Ereignisse kenne ich jetzt:

So funktionieren Schleifen:

Das habe ich programmiert:

Hier hatte ich Schwierigkeiten:

Wie gut habe ich die Lernziele erreicht?

Super verstanden Teilweise verstanden Brauche noch Übung

Lektion 9-10: Aussehen und Klang

Datum: _____

Lernziele:

- Kostümwechsel programmieren
- Mit Effekten arbeiten
- Klänge einbauen

Diese Effekte habe ich ausprobiert:**Meine beste Animation:****Diese Klänge habe ich verwendet:****Das möchte ich noch besser können:****Wie gut habe ich die Lernziele erreicht?**

Super verstanden Teilweise verstanden Brauche noch Übung

Lektion 11-12: Eingabe und Steuerung

Datum: _____

Lernziele:

- Tastatursteuerung einbauen
- Maussteuerung programmieren
- Variablen kennenlernen

Diese Steuerungen kann ich programmieren:

Das sind Variablen:

Mein erstes Spiel kann:

Das will ich noch üben:

Wie gut habe ich die Lernziele erreicht?

Super verstanden Teilweise verstanden Brauche noch Übung

Lektion 13-14: Wenn-Dann-Bedingungen

Datum: _____

Lernziele:

- Wenn-Dann-Bedingungen verstehen

- Kollisionen erkennen
- Spiellogik programmieren

Diese Bedingungen kenne ich jetzt:

So funktioniert eine Kollisionserkennung:

Das habe ich programmiert:

Diese Fragen habe ich noch:

Wie gut habe ich die Lernziele erreicht?

- Super verstanden Teilweise verstanden Brauche noch Übung

Lektion 15-16: Nachrichten und Kommunikation

Datum: _____

Lernziele:

- Nachrichten senden und empfangen
- Figuren miteinander interagieren lassen
- Dialoge programmieren

So funktionieren Nachrichten in Scratch:

Diesen Dialog habe ich programmiert:

Das war knifflig:

Wie gut habe ich die Lernziele erreicht?

Super verstanden Teilweise verstanden Brauche noch Übung

Lektion 17-18: Variablen vertiefen

Datum: _____

Lernziele:

- Punktezähler erstellen
- Timer programmieren
- Highscore speichern

Diese Variablen habe ich verwendet:

So funktioniert mein Punktesystem:

Das habe ich gelernt:

Wie gut habe ich die Lernziele erreicht?

Super verstanden Teilweise verstanden Brauche noch Übung

Lektion 19-20: Projektplanung

Datum: _____

Lernziele:

- Ein eigenes Projekt planen
- Eine Projektskizze erstellen
- Benötigte Blöcke sammeln

Das haben wir heute gemacht:

Das habe ich gelernt:

Das war leicht:

Das war schwierig:

Diese Fragen habe ich noch:

Wie gut habe ich die Lernziele erreicht?

Super verstanden Teilweise verstanden Brauche noch Übung

Lektion 21-22: Projektumsetzung

Datum: _____

Lernziele:

- Selbstständig programmieren
- Probleme lösen
- Hilfe geben und annehmen

Das haben wir heute gemacht:

Das habe ich gelernt:

Das war leicht:

Das war schwierig:

Diese Fragen habe ich noch:

Wie gut habe ich die Lernziele erreicht?

Super verstanden Teilweise verstanden Brauche noch Übung

[gleiches Format wie oben]



Meine Programmierbegriffe

Neuer Begriff:

Das bedeutet:

Mein Beispiel:

[5-6 weitere solcher Eintragsblöcke]



Meine Projektideen

Projektname:

Das soll es können:

Diese Blöcke brauche ich:

Meine Skizze:

[Platz für 3-4 weitere Projektideen]

Meine Erfolgsgalerie

Datum:

Das habe ich geschafft:

Darauf bin ich besonders stolz:

So habe ich das geschafft:

[Platz für weitere Erfolge]