

HALBTAG 22.JANUAR QUEST 23

Veröffentlicht am 21. Januar 2025



AKTUALISIERTES PROGRAMM

13.45 Uhr: Gemeinsamer Austausch

1. Begrüssung und Ausblick
2. Kriterien Programmierumgebung, Input
3. Fragen und allgemeines Feedback Programmierauftrag
4. Zusatzmaterial zum Programmierauftrag:

- [Partner-Tutoring-System\(PDF\)](#)
- [Mein Scratch-Lerntagebuch](#)

5. Cäsars Geheimnis

1. <https://www.youtube.com/watch?v=nxtunxsnJvY&t=64s>
2. https://inform21.ch/wp-content/uploads/2016/08/liN_I_Caesar_Codierscheibe.pdf

14.20 bis 15.45 Uhr: Selbstlernphase (inkl. Pause)

1. Auftrag Programmierumgebungen, zu finden hier:

<https://unterricht-digital.ch/fokus-informatik-von-computern-bis-programmieren-sus/>

[Beebot](#)

[ProBot](#)

[Thymio](#)

[Makeymakey](#)

[Calliope](#)

[Oxocard](#)

[Ozobot](#)

[Sphero](#)

[Lego Spike](#)

[Oxocard mini](#)

2. Zusatzmaterial zum Programmierauftrag
3. Cäsars Geheimnis
4. Weiterarbeit am Modul "Programmieren"

15.45 Uhr: Gemeinsamer Austausch

1. Rückschau Selbstlernen
2. Breakout-Rooms - inklusive Auftrag:

[Youtube: VUCA-Welt](#)

<https://unterricht-digital.ch/2025/01/18/grundlagen-fuer-den-spaeteren-umgang-mit-ki/>

<https://unterricht-digital.ch/2025/01/18/konkrete-ideen-zur-kompetenzfoerderung-z1/>

3. Suchmaschinen

<https://unterricht-digital.ch/2021/03/18/2-halbtag-online/>

<https://unterricht-digital.ch/2018/11/10/suchmaschinen-fuer-kinder/>

Selbstlernen auf den letzten Halbtag vom 07. Mai 2025 (folgt auch noch per Mail):

- Suchmaschinen
- Connected anschauen

Unter Lizenzangabe frei verwendbar: unterricht-digital.ch