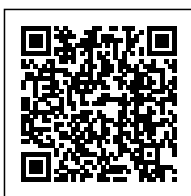


LEARNINGAPPS.ORG - BAUKASTEN FÜR INHALTE

Veröffentlicht am 5. September 2023



<https://unterricht-digital.ch/wp-content/uploads/2015/12/fit-icon-gross.png>

Learningapps.org - Baukasten für Inhalte

[zur Lehrpersonen-seite](#)

- Wie du mit Learningapps.org eigene Apps erstellen kannst

<https://unterricht-digital.ch/wp-content/uploads/2023/09/LearningApps-Logo5.png>

Schau dir das Video an.

Learningapps.org - Baukasten für Inhalte für Zyklus 2 (Klasse 5 + 6) + Zyklus 3

üben auf learningapp.org

Anleitung

by unterricht-digital.ch

App erstellen auf learningapp.org

Anleitung

<https://unterricht-digital.ch/wp-content/uploads/2016/06/zurueck-auswahl.png>

nicht-kommerzielle Plattform zur Unterstützung von Lehr- und Lernprozessen

LearningApps.org ist eine webbasierte Plattform, die interaktive und multimediale Lernbausteine anbietet. Diese Lernbausteine können verschiedene mediale Formate wie Texte, Bilder, Videos und Audiodateien enthalten und sind für Lehrpersonen und Schüler*innen zugänglich. Lehrpersonen können sich anmelden, um die Lernfortschritte der Schüler zu beobachten, während Schüler*innen eine multimediale Lernumgebung nutzen können.

Die Plattform ermöglicht es, eigene Lerninhalte zu erstellen oder auf bereits vorhandene interaktive Übungen und Lernspiele zuzugreifen.

LearningApps wird sowohl von Lehrkräften als auch von Schülern genutzt, insbesondere für einfaches Wiederholen, Üben und Vertiefen von Lerninhalten, was es zu einem beliebten Tool im Bildungsbereich macht.

Anleitung zur Verwendung von LearningApps

LearningApps ist eine webbasierte Plattform, die es ermöglicht, interaktive und multimediale Lernbausteine zu erstellen und zu nutzen. Hier sind einige Schritte zur Verwendung von LearningApps basierend auf den bereitgestellten Informationen:

1. Registrierung und Anmeldung:

- Lehrkräfte und Schüler*innen können sich auf der Plattform anmelden, um interaktive Lerninhalte zu erstellen und zu nutzen.

2. Erstellen von Lernbausteinen:

- Durch die vorgefertigten Templates für verschiedene Aufgabentypen wie Zuordnungsübungen und Multiple-Choice-Tests können Lernbausteine einfach erstellt werden.

3. Nutzung bestehender Apps:

- Über die Suchfunktion oder das Durchstöbern der vorhandenen Apps können Lehrkräfte und Schüler bereits erstellte interaktive Lernbausteine finden und verwenden.

4. Teilen von Apps:

- Lehrkräfte können Apps für Schüler*innen zugänglich machen, indem sie Links, QR-Codes oder Einbettungslinks verwenden, um die Apps in Lernmanagementsystemen wie Moodle bereitzustellen.

5. Kopieren und Anpassen von Apps:

- Bestehende Apps können kopiert und für individuelle Unterrichtszwecke angepasst werden, was besonders für differenzierte Aufgabenformate hilfreich ist.

6. **Verwaltung von Apps und Klassen:**

- Durch die Möglichkeit, Klassen anzulegen, können Lehrkräfte den Fortschritt der Schüler verfolgen und interaktive Lernbausteine gezielt einsetzen.

Diese Schritte bieten einen Überblick über die Nutzungsmöglichkeiten von LearningApps zur Erstellung, Nutzung und Anpassung interaktiver Lerninhalte für Lehrkräfte und Schüler*innen

Unter Lizenzangabe frei verwendbar: unterricht-digital.ch