


PIXEL UND BILDER - LP

Veröffentlicht am 10. April 2021

Fit-bit für bit



Pixel

2 3



<https://unterricht-digital.ch/wp-content/uploads/2021/03/Unterricht.png>

Dies ist die Lehrpersonen-Seite

<https://unterricht-digital.ch/wp-content/uploads/2021/04/fit-pixel.png>

by unterricht-digital.ch

Info

Ideen für den Unterricht

Die Reihenfolge ist so gewählt, dass auch die Planung genauso erstellt werden kann

Bild mittels eigenem Code übermitteln ...

ab ca 3.Klasse

Auftrag:

- Ihr arbeitet zu zweit.
 - *Sprecht euch ab.*
 - Bestimmt, wie ihr das Bild übermitteln wollt. Legt die Regeln fest.
 - Zeichne auf einer leeren Vorlage dein eigenes Bild. Dein Partner auch.
 - Übertrage dein Bild in einen Code, Text, Zahlen.
 - Verstecke dein Bild.
 - Tausche mir deinem Partner das Blatt mit dem Code aus.
 - Nimm einen leeren Raster und zeichne das Bild, das du als Code erhalten hast.
 - Vergleicht, ob die Zeichnungen gleich sind, wie die Vorlagen.
-

Material:

[Computer Science unplugged 1](#)

Bild übermitteln – Malen nach Zahlen

Downloads:

[Vorlage Adliswil: 2017_Bilder_übermitteln](#)

[Unterstrass: Auftrag Bild uebermitteln](#)

[Schülervorlage: Bild übermitteln](#)

[CS_Unplugged: originale Vorlage_Bilddarstellung](#)

[Bildraster-beschriftet](#)

weiterführend: Pixelart

[Pixilart.com](https://pixilart.com)

[Ideen](#)

Ideen und Links dazu:

[was ist Pixelart? \(bei Adobe\)](#)

[Pixilart](#): Online Pixierzeichnungen erstellen, kostenlos, mit dezenter Werbung

[Pixelart-Ideen](#)

[Pixelart mit Post-it an Fensterscheibe](#)

Unter Lizenzangabe frei verwendbar: unterricht-digital.ch